

Regnemaskinen 3

Dette program er specielt udviklet til elever, der har dyskalkuli eller har meget vanskeligt ved at opbygge et talbegreb og en talforståelse.

Hver gang der tastes læses det tilsvarende tal op og ved udregninger læses tallene tilsvarende op.

$8 * 12 = 96$

Læg til Træk fra Dele Gange Lig med 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

Ved indtastningen af regnestykket foroven læses de enkelte tal således op og tallet 21 læses op som "to en".

Når der klikkes på et tal på taltavlen læses det tilsvarende tal op, hvor tierne nævnes før enerne, samtidigt vises tallet som afmærkede felter i et kvadratnet. Der er svært at lave om på tal og deres navne, men for en del elevers vedkommende er de danske talnavne for svære, i det mindste i begynderundervisningen. Det giver derfor god mening at pointere positionsværdierne frem for tallenes danske navne. De danske talnavne kan så eventuelt komme til senere.

Under alle omstændigheder giver det ikke mening at udelukke elever fra at opbygge en talforståelse ved rigid træning i grundlæggende ulogiske talnavne. Hvor mange tænker i dag over, at halvfems kommer af halv femte sinds tyve = halv femte gange tyve?

I stedet for tal, er der angivet antal på tasterne og de tilsvarende tal står nedenunder.