

Antalsgenkendelse 1

Rigtige	Start	Slut	Forkerte		Start
4	11	49	0		Forfra

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Vælg										1	2	3	4				

Det er ikke ualmindeligt at du og dine kammerater i indskolingen, tæller, hvor mange fingre I har, selvom I godt ved, at I har 10.

Der er som oftest tale om en tillært rutine, der skyldes at I under jeres opvækst igen og igen har fået vist, at man skal tælle, og taget i betragtning, at vi er født med evnen til at genkende antal op til 3 til 4, er denne form for tælling meningsløs. Det er kendt, at elever der fortsætter indskolingen igennem med at bruge tællestrategier har stor sandsynlighed for at komme i matematikvanskeligheder.

I programmet har du et minut til at afgive så mange svar som muligt. Tidsfaktoren er nødvendig for at anspore dig til antalsgenkendelse frem for at tælle.

I starten vil de fleste tælle, men hurtigt overgå til genkendelse af antal øjne på terningen. Tallene læses op, når der klikkes på dem og programmet giver på den måde flere tilgange til at lære og genkende tallet.

I praksis vil du sikkert ofte opleve, at selvom du er hurtig til at genkende antal øjne på terningerne fortsætter du med at bruge tællestrategier, og det kan skyldes, at det er en tilgang du bruger for at føle dig sikker. Det er samtidigt et

Rigtige	Start	Slut	Forkerte		Start
	4	56			Forfra

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Vælg										1	2	3	4				

tegn på, at deubør arbejdes med regnestrategier.

Rigtige	Start	Slut	Forkerte		Start
	3	57			Forfra

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Vælg										1	2	3	4				

Der er 4 variationer: En almindelig terning, to terninger, en 9-sidet "terning" og to nisisdede "terninger". Der lægges op til regnestrategier som for eksempel, at når $5+5=10$, så er $5+6=11$, fordi det er 1 mere eller når $4+4=8$, så er $4+3=7$, fordi det er 1 mindre.

nogle kombinationer lægger også op til brug af tiervenner.